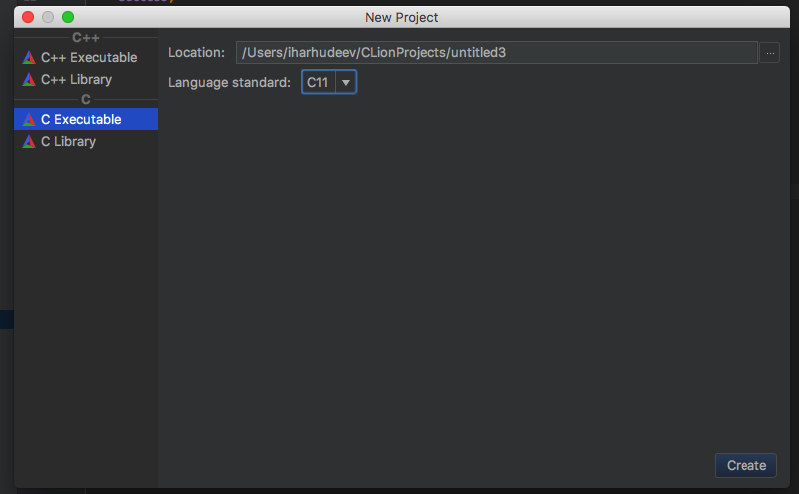
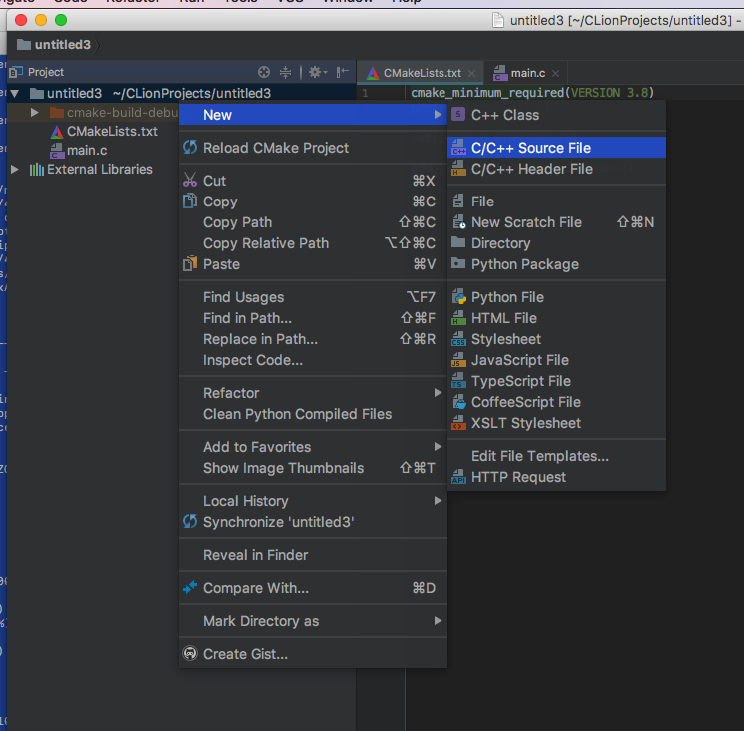
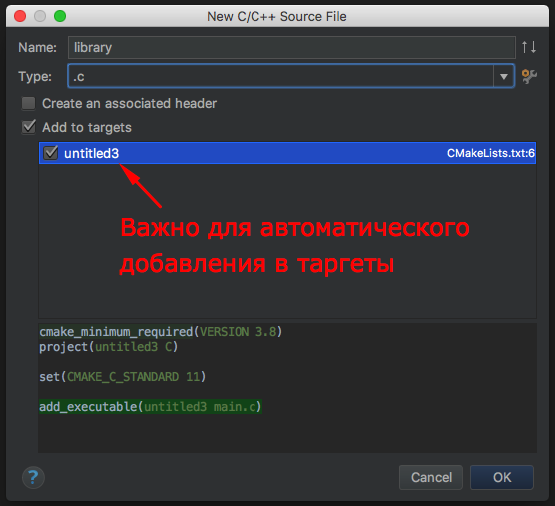
# Создание библиотеки в CLion

1) Создаём C Executable проект

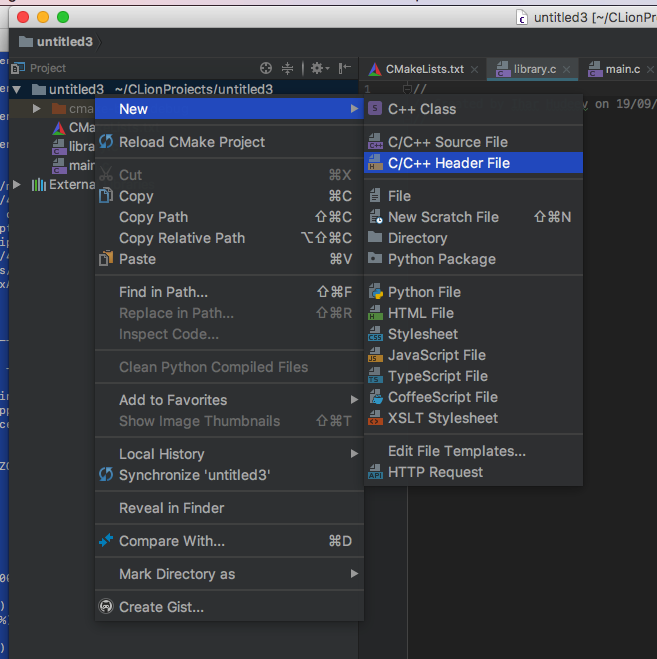


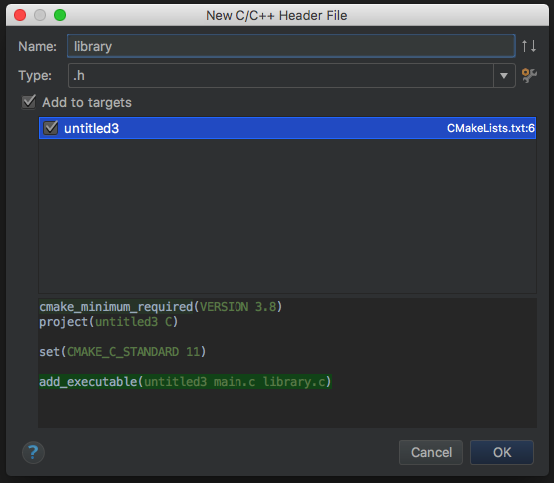
2) Добавляем в него .c файл



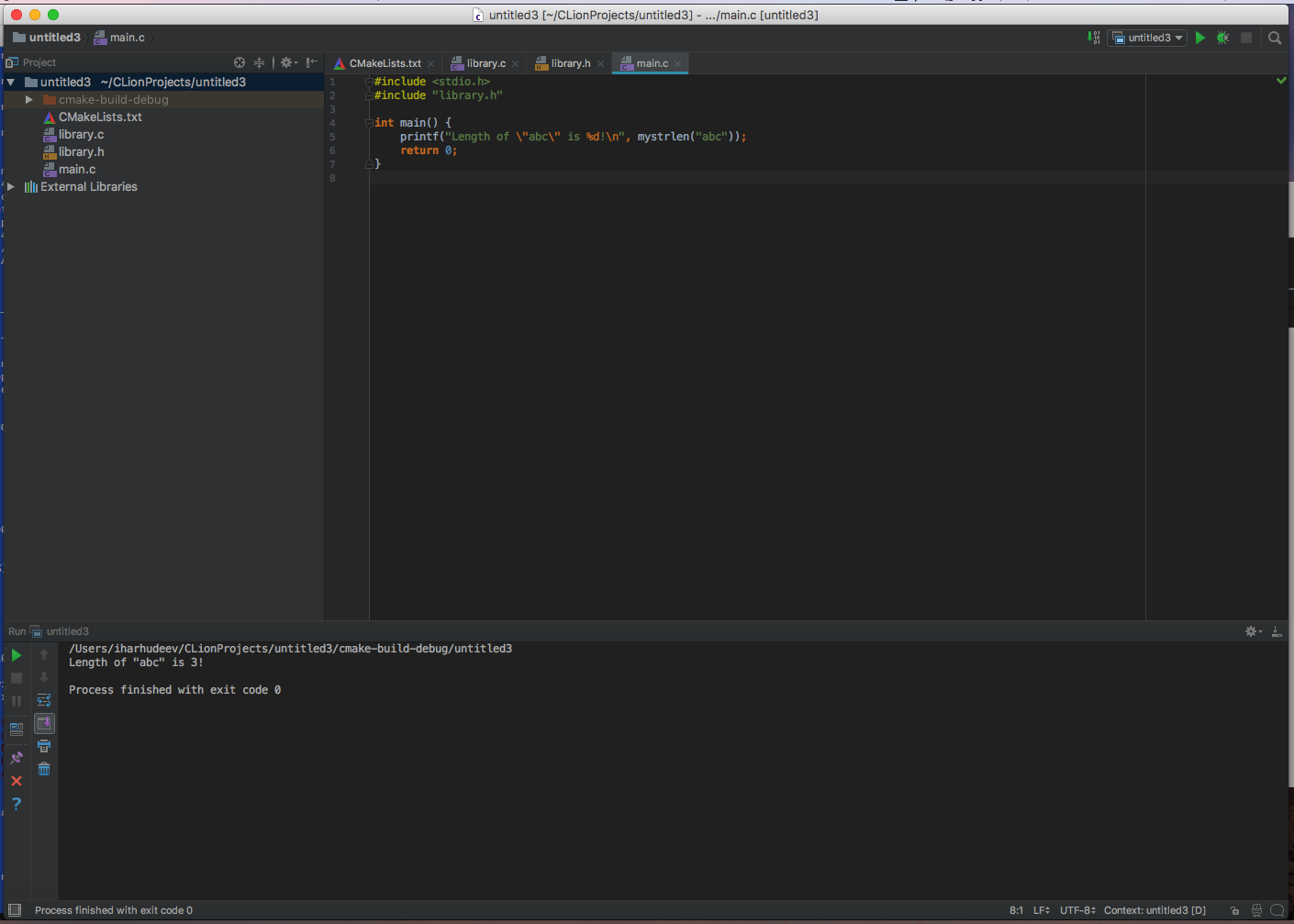


2) То же самое для .h

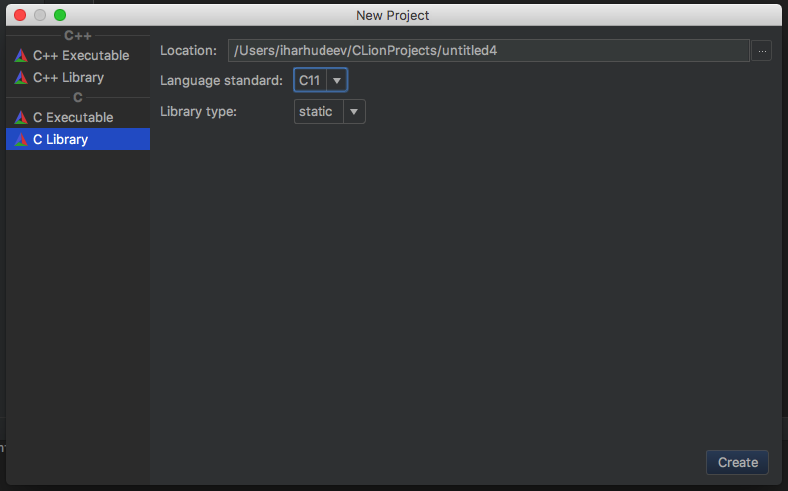




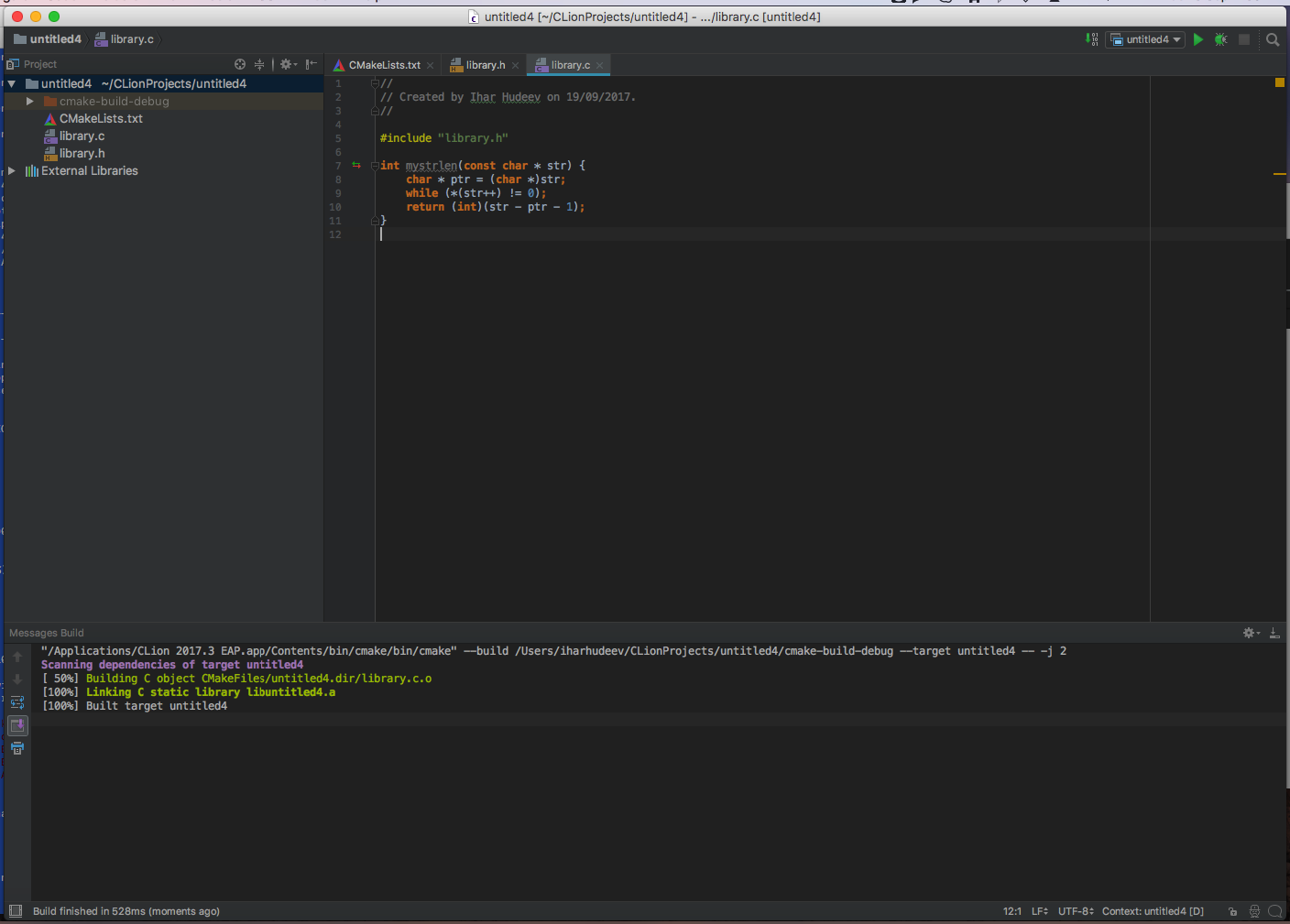
3) Имплементируем библиотеку, main, проверяем и запускаем, работает



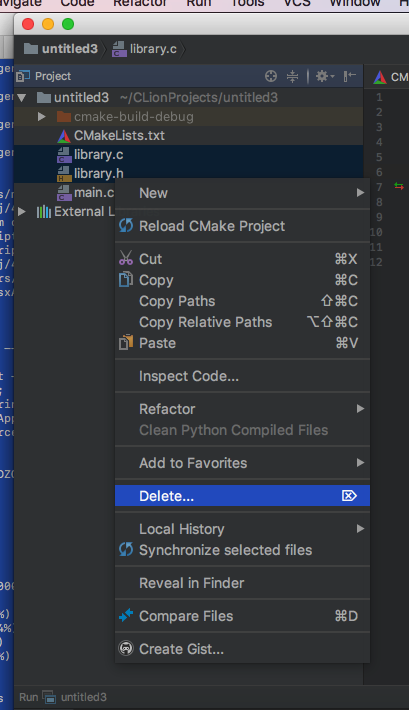
4) Создаем проект статической библиотеки в отдельном окне



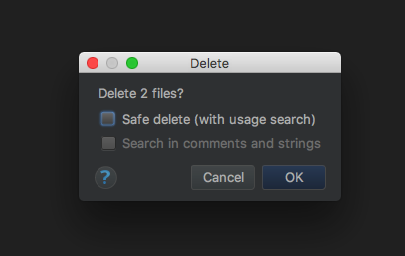
5) Создаем в ней файлы library.c и library.h (если нет) и копируем в них код из соответствующих файлов предыдущего проекта (в примере он называется untitled3, прошу прощения за такие названия). Компилируем порект библиотеки, ошибок быть не должно.



6) В первом проекте (untitled3) удаляем файлы library.c и library.h

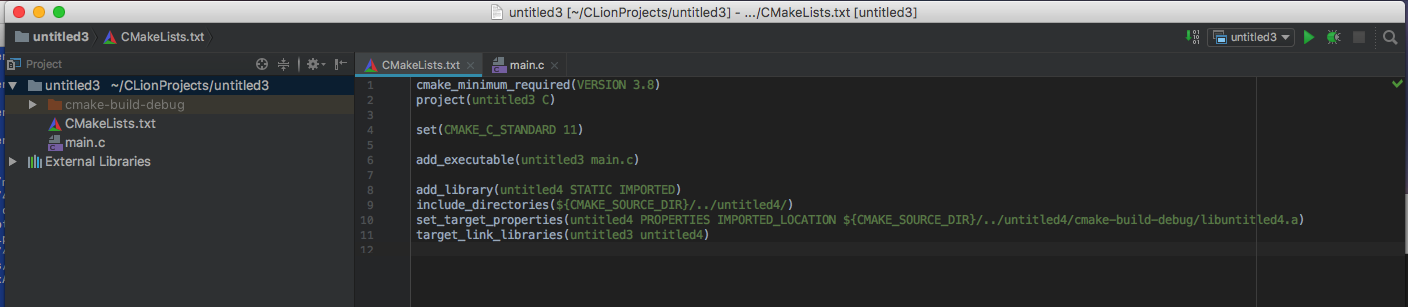


Лучше не использовать Safe Delete, он может не дать удалить файлы, ведь данным действием мы ломаем программу



Единственные хвосты, которые останутся - это упоминание library.c и library.h в файле CMakeLists.txt, оттуда их нужно удалить

7) Далее нужно указать в CMakeLists.txt первого проекта (untitled3) где искать хедеры и файл статической библиотеки от второго проекта (untitled4), куда переехала наша функция mystrlen.



Код CMakeLists.txt:

|  |
| --- |
| cmake\_minimum\_required(VERSION 3.8) project(untitled3 C)  set(CMAKE\_C\_STANDARD 11)  add\_executable(untitled3 main.c)  add\_library(untitled4 STATIC IMPORTED) include\_directories(${CMAKE\_SOURCE\_DIR}/../untitled4/) set\_target\_properties(untitled4 PROPERTIES IMPORTED\_LOCATION ${CMAKE\_SOURCE\_DIR}/../untitled4/cmake-build-debug/libuntitled4.a) target\_link\_libraries(untitled3 untitled4) |

Обратите внимание на то, что тут необходимо заменить названия моих проектов (untitled3 и 4) на ваши. Лучше используйте автозамену

## Ссылка на репозиторий в GitHub

<https://github.com/itstepacademy-p11817/Clion-Library-Guide>